1: nummer dat bakjes 1 tot 9

2: computer gaat ALTIJD eerst

3: computer plaatst in 1,3,7,9

4: bepaal waar speler plaatst

5: als naast computer, (bijvcomputer-1,speler-2,ai-7, speler-4,computer-5,speler- 3/9-computer 9/3

6: als speler 5 plaatst , computer plaatst tegen over gestelde hoek (3 & 7 bijvoorbeeld)

Als speler in hoekje plaatst, computer plaatste laatste hoekje en dan een naast de laatste hoekje (die over is)

7: wanneer speler naast hoekje plaatst (niet in hoekje) block zodat hij geen 3 haalt

Speler plaatst bijv. ergens, computer blocked weer zodat geen 3 krijgt, speler kiest weer een van de overige 2 en computer pakt de laaste (dit wordt altijd gelijk spel.)